|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2020.05.25 ~ 020.05.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 김영완: 렌더링 최적화  박건호: 추가 리소스 제작 및 공룡 모델 리뉴얼  박정만: - | | | | |

<상세 수행내용>

-추가 리소스 제작 및 공룡 모델 리뉴얼-

현재 모델과 어울리도록 나무와 풀의 모델을 리모델링 하였음.

실사화보단 우리 공룡 모델인 레고 스러움에 맞춰서 약간 레고틱하게 바꾸었다.

또한 공룡 모델링의 로우폴리로인해서 투박함을 없애기위해 공룡모델을 다시 제작에들어갔다.

-렌더링 최적화-

아직 구상중에 있음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2020.06.01  ~ 2020.06.07 |
| **다음주 할일** | 김영완: 랜더링 최적화  박건호: 공룡 리뉴얼 및 맵툴작업  박정만: - | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |